SOW(수정본)

|  |  |
| --- | --- |
| **팀명** | **타조** |
| **팀장** | 17101673 김다영 |
| **팀원** | 17100244 이성준 |
| 17101531 박명현 |
| 16100483 송재근 |
| **담당교수** | 유용환 교수님 |
| **제출일** | 2022.04.11 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **대분류** | **중분류** | **기능** |
| 디자인 | UI | * 게임 화면으로 넘어가는 기능 * 세팅 화면으로 넘어가는 기능 * 랭킹 화면으로 넘어가는 기능 * 게임 종료하는 기능 * 우주관련 배경화면 |
| UX | * 조작에 대한 설명하는 기능 * 점수를 보여주는 기능 * 블록 높이에 따른 이모티콘 표정 변화의 기능 * 세팅 화면에서 소리 조절하는 기능 |
| 게임 진행 | 블록 | * 7-bag으로 블록이 나오는 기능 * 7가지 블록을 한 주기로, 블록이 랜덤하게 등장하는 기능 * 블록을 조작하는 기능 * 블록의 낙하 속도가 점차 증가하는 기능 |
| 게임 종류 | * 시간 제한을 두고 많은 줄을 없애는 게임 * 일정 소거 줄 수를 빠른 시간안에 없애는 게임 * 블록의 속도만 빨라지고 점수를 무한대로 쌓을 수 있는 게임 |
| 점수 | * 줄을 소거할 시 점수가 증가하는 기능 * 한 번에 많은 수의 줄을 소거할 시 더욱 많은 점수를 얻는 기능 |
| 게임 중지 | * 게임 도중 게임을 일시정지 하는 기능 * 일시정지 화면에 게임 화면, 세팅 화면, 종료 화면으로 넘어가는 기능 |
| 게임 종료 | 게임 실패 | * 블록이 천장에 닿을 시 게임이 끝나는 기능 * 게임종료 화면에 게임 화면, 초기 화면, 종료 화면으로 넘어가는 기능 |
| 랭킹 | * DB 서버 구축 기능 * 게임이 끝날 시 랭킹 등록화면이 등장하는 기능 * 사용자가 획득한 점수를 등록하는 기능 * 랭킹을 확인하는 기능 * 랭킹 화면에 초기 화면, 종료 화면으로 넘어가는 기능 |
| 게임 종료 | * 게임 종료 버튼을 누르면 게임이 종료되는 기능 |